



## REGULAMIN ZAWODÓW KARTINGOWYCH Arena Kart CUP w kategoriach OPEN

### **1. ORGANIZATOR**

Tomaszowskie Centrum Sportu Sp. z o.o

Strzelecka 24/26

97-200 Tomaszów Mazowiecki

e-mail: [gookart@gookart.pl](mailto:gookart@gookart.pl)

[www.gookarts.pl](http://www.gookarts.pl)

Wszyscy zawodnicy i członkowie ich zespołów przez fakt zgłoszenia się do zawodów, zobowiązani są do przestrzegania powyższych regulaminów i komunikatów.

### **2. DATA I MIEJSCE ZAWODÓW**

Zawody odbędą się w dniu: 20.10.2024r. o godzinie 12:00 na torze kartingowym GOO!Kart w Tomaszów Mazowiecki

ul. Strzelecka 24/26.

Długość toru 250 m., szerokość 6 m, pierwszy zakręt w lewo.

Obowiązuje limit zgłoszeń: 35 zawodników (z minimalnym czasem przejazdu okrążenia na torze organizatora wynoszącym nie więcej, niż 26 sek.)

### **3. KATEGORIE I DYSTANS ZAWODÓW 3. KATEGORIE I DYSTANS ZAWODÓW**

KATEGORIA	ZASADY
OPEN	<p>Każdy uczestnik weźmie udział w trzech przejazdach kwalifikacyjnych po 6 okrążeń.</p> <p>Z każdego przejazdu wyłoniony zostanie najlepszy czas okrążenia.</p> <p>Suma trzech najlepszych wyników z każdych trzech przejazdów (okrążeń) uplasuje listę finałową.</p>
FINAŁ	<p>Ośmiu zawodników z najmniejszą sumą najlepszych wyników (trzech najlepszych) z kwalifikacji startuje w biegu finałowym.</p> <p>Przejazd finałowy to wyścig ze startu wspólnego (kolejność ustawienia: 1-szy z najmniejszą sumą czasów , 2 -gi z drugą sumą</p>

najmniejszych czasów, itd.) na 30 okrążeń z **jednym**, obowiązkowym Pit-Stopem. Wygrywa zawodnik, który jako pierwszy dojedzie do mety z realizacją/zaliczeniem prawidłowego Pit-Stopu

### **Regulamin Pit-Stopu**

Każdy z uczestników zobowiązany jest w czasie trwania wyścigu do wykonania procedury Pit-Stop.

#### **Wyścig finałowy – 1 pit-stop:**

Poprawna procedura Pit-Stop zawiera elementy obowiązkowe i nieobowiązkowe lecz rekomendowane dla własnego bezpieczeństwa.

Pit-Stop należy wykonać w regulaminowym czasie trwania wyścigu czyli od minięcia startowej flagi zielonej, lecz przed minięciem flagi w białą-czarną szachownicę kończąca wyścig. Do Pit-Stopu można zjechać wyłącznie, jeśli na wjeździe do alei świeci się zielone światło. Zjazd do pit-stopu rekomendujemy zaszykalizować podniesieniem ręki aby zawodnik jadący za zjeżdżającym zawodnikiem był świadomy jego zjazdu – w celu uniknięcia potencjalnej kolizji. Wjeżdżając do Pit-Stopu należy znajdować się po prawej stronie linii wjazdowej. Za złamanie linii wjazdowej/wyjazdowej uznaje się przejechanie linii min. dwoma kołami gokarta. Pit-Stop można wykonywać jedynie skrajną prawą aleją w parku maszyn.

W Pit-Stopie w jednej chwili mogą przebywać dwa gokarty (jednak wjechać każdy z nich może na zielone światło, jeden w jednym czasie – dopiero, gdy pierwszy zawodnik dojedzie na swoje stanowisko zapali się na wjeździe światło zielone dla kolejnego zawodnika). W przypadku, gdy do Pit-Stopu wjedzie inny gokart, chwilowo lampa na wjeździe do Pit-Stopu świeci na czerwono, wtedy nie można zjechać do Pit-Stopu. Następnie lampa ponownie zapala się na zielono. Zawodnik ma obowiązek zająć miejsce w Pit-Stopie zgodnie ze wskazaniem lamp na stanowiskach (jeśli pierwsza – bliższa – świeci na zielono lub nie świeci w ogóle

należy podjechać na stanowisko bliżej wyjazdu, jeśli pierwsza – bliższa – świecie na czerwono, należy zatrzymać się na stanowisku przed tą lampą). Dopuszczona jest możliwość zatrzymania gokarta przed lampą wjazdową do parku maszyn i oczekiwanie na zielone światło, a następnie wjazd do Pit-Stopu. Od minięcia lampy z zielonym światłem, licznik zaczyna odmierzać 15 sekund. W tym czasie należy dojechać do stanowiska, gdzie namalowane na asfalcie są dwie żółte linie, a następnie zatrzymać przednie koła gokarta pomiędzy dwiema żółtymi liniami. Za zatrzymanie kół poza strefą żółtych linii (bez względu czy Pit-Stop zostanie “spalony” czy nie), zawodnik otrzyma karę 5 sekund doliczoną do wyników wyścigu. Gdy odliczanie dobiegnie końca, na wyjeździe zapali się zielone światło. Ruszyć z Pit-Stopu należy w takim momencie, aby mijając czujnik wjazdowy nie doszło do zapalenia niebieskiego światła (czyli “spalenia” Pit-Stopu).

Wyjeżdżając z Pit-Stopu należy znajdować się po wewnętrznej stronie linii wjazdowej (namalowanej na asfalcie) aż do momentu jej końca. W przypadku przekroczenia linii przed jej końcem (minimum dwoma kołami), zawodnik otrzyma karę 5-sekund.

Pierwszeństwo na torze w momencie wyjeżdżania z Pit-Stopu mają gokarty znajdujące się na prawidłowym torze.

W przypadku zjazdu na czerwonym świetle, zawodnik musi ustawić się za stojącymi gokartami, poczekać aż te opuszczą Pit-Stop i dopiero wtedy będzie mógł opuścić Pit-Stop (taka procedura nie oznacza zaliczenia Pit-Stopu i zawodnik ten musi zjechać jeszcze raz do Pit-Stopu – tym razem w poprawny sposób).

W przypadku zbyt wczesnego ruszenia z Pit-Stopu bądź zatrzymania zbyt daleko (z wyłączeniem sytuacji opisanej jako zatrzymanie poza liniami, lecz w taki sposób, że nie doszło do włączenia niebieskiego światła) może dojść do “spalenia” Pit-Stopu.

**“Spalenie” Pit-Stopu** objawia się poprzez zapalenie na niebiesko lampy wjazdowej z

Pit-Stop. W takiej sytuacji Pit-Stop jest niezaliczony, a zawodnik musi jeszcze raz wykonać poprawnie procedure. Linia wyjazdowa z Pit-Stopu obowiązuje zawsze (bez względu czy Pit-Stop został "spalony" czy w inny sposób niewykonany poprawnie) i zawsze za jej złamanie zawodnik otrzyma karę 5-sekund doliczoną do wyników.

W czasie wykonywania procedury Pit-Stop, zawodnik musi przez cały okres jej trwania trzymać ręce na kierownicy. Zabrania się ingerowania w mechanikę pojazdu poprzez odpychanie kół, ingerowanie w silnik lub wszelkie inne niewskazane praktyki. Za takie przewinienie zawodnik może otrzymać karę od 5-sekund wzwyż w zależności od indywidualnej interpretacji sędziów w ramach praktyk nie fair-play.

#### **4. ZGŁOSZENIA DO ZAWODÓW**

Obowiązują zgłoszenia poprzez adres e-mail: [zawody@gookart.pl](mailto:zawody@gookart.pl)

Zamknięcie zgłoszeń nastąpi dnia 17.10.2024r. do godz. 24.00 lub po wyczerpaniu miejsc.

#### **5. WARUNKI UDZIAŁU W ZAWODACH**

1. Zgłoszenie do zawodów dokonać należy drogą mailową.
2. Udział w zawodach jest bezpłatny.
3. Minimalny czas przejazdu okrążenia na torze organizatora wynoszący nie więcej niż 26 sek.
4. O zapisach decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Zgłoszenie do zawodów jest jednoznaczne z wyrażeniem przez uczestnika zgody na przetwarzanie jego danych osobowych związanych z organizacją w/w imprezy oraz publikowaniem zdjęć i wyników na stronach internetowych organizatora. Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w imprezie.

#### **7. NAGRODY**

Nagrody w postaci medali zostaną przyznane w klasyfikacji indywidualnej za miejsca od I do III. Najlepszy zawodnik otrzyma dodatkowo puchar za zwycięstwo.

#### **8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

**Biuro Zawodów 20.10.2024 r. od godziny 10:00 (rozłosowanie numerów uczestników nastąpi na około 15 min. przed startem)**

- obowiązuje bezwzględny zakaz palenia tytoniu i stosowania otwartego ognia w parku maszyn
- korzystanie z toru w czasie innym niż przewiduje regulamin szczegółowy zawodów może nastąpić tylko po uzgodnieniu z organizatorem
- organizator nie bierze odpowiedzialności za szkody powstałe w czasie trwania zawodów w stosunku do zawodników i osób im towarzyszących oraz sprzętu przez nich posiadanego
- tablica ogłoszeń znajduje się przy Biurze Zawodów
- niezastosowanie się do flagi mety oraz czerwonej flagi w trakcie sesji treningowej, będzie skutkowało niedopuszczeniem zawodnika do kolejnej sesji treningowej
- organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w każdym czasie.